

2025/3/13

トライ東スプリング杯 3×3 バスケットボール大会

オリジナルルール



項目	確認事項
選手	1 チーム：4 名以上 5 名以下
選手の交代	チェックボール前に選手同士で身体的接触をし、交代する。 審判への合図は必要としない。
タイムアウト	なし
試合時間とゲームの勝敗	試合時間：10 分間 延長なし ただし、どちらかのチームが 21 点になった時点で終了
ゲームの開始	じゃんけんで勝ったチームが攻守を選択し、チェックボール（※1）でゲームを開始する
ショットクロック	12 秒 OF（攻）の選手はボールを保持してから 18 秒以内にショットを打たなければならない。 ※18 秒経過のブザーがなる前にシューターの手からボールが離れていること
得点	<ul style="list-style-type: none"> ・ツーポイントラインの内側からのショット：1 点 ・ツーポイントラインの外側（※2）からのショット：2 点 ・フリースロー：1 点
ショットまたはフリースローでゴールした場合	新たに OF（攻）になったチームは、リング下からドリブルかパスによってボールを一度ツーポイントラインの外側まで運ばなければならない。 新たに DF（守）になったチームは、ボールが両足の外側に出るまではボールに対してプレイをしてはならない。
ショットまたはフリースローでゴールしなかった場合	<ul style="list-style-type: none"> ・OF（攻）がリバウンド：ボールをツーポイントラインの外側へ運ぶことなく、引き続き得点を狙うことができる。ショットクロックはリセット。 ・DF（守）がリバウンド：ボールをパスかドリブルでツーポイントラインの外側へ運ばなければならない。 ※スティールした場合も同様
ショット動作中のファウル	ツーポイントライン内側のショットファウル：フリースロー 1 ショット ツーポイントライン外側のショットファウル：フリースロー 2 ショット
チームファウル制限	6 回
チームファウル 7～9 回のペナルティ	2 本のフリースロー
チームファウル 10 回以上のペナルティ	2 本のフリースロー + 攻撃権の変更
チェックボールでゲームを再開する場合	バイオレーションのとき、デッドのとき、ヘルドボールのとき（DF（守）だったチームのボールでチェックボール

※1 チェックボール：ツーポイントライン外側の頂点で、DF（守）の選手にボールをパスあるいはトスして渡すこと。

※2 ツーポイントライン：ボールを持った選手の両足がツーポイントラインの内側についていない状態。